PROIECT 4

ANIMATIE 3D IN OPENGL

PIRAMIDA ROTITOARE CU BAZA PATRAT

REALIZATOR: MĂLUȚAN ALEXANDRA

CUPRINS:

Descrierea proiectului……………………………3

Printscreen animatie……………………………...4

Descrierea proiectului:

Am desenat o piramida formata din 4 triunghiuri si un patrat.

Am folosit mai multe functii, printre care:

* initGl(), cu care initializam graficile ferestrei OpenGl;

In aceasta functie am stabilit culoarea de fundal a ferestrei, adancimea fundalului si umbrirea acestuia

* display\_piramida(), cu care desenam si afisam piramida

In aceasta functie, am desenat cele 4 triunghiuri cu diferite nuante de roz si cu coordonatele respective, si am desenat si baza acestuia.

* Timer(), gestioneaza cat de des se realizeaza animatia

Printscreen animatie:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated